

GAME CHANGERS



Das Handbuch erläutert erstmals umfassend alle Rechtsbereiche der jeweiligen Verwertungsstufe eines Computerspiels unter Berücksichtigung der wirtschaftlichen Rahmenbedingungen.

Lässt keine Fragen offen



Games und Recht

Games-Entwicklung | Publishing |
Vertrieb | Plattformen | Marketing

Herausgegeben von Prof. Dr. Christian-Henner
Hentsch und Felix Falk

2023, 562 S., brosch., 99,- €

ISBN 978-3-8487-8162-1

E-Book 978-3-7489-3580-3

Die Games-Branche ist seit Jahren die größte und am dynamischsten wachsende Medienbranche. Im selben Maß steigt der rechtliche Beratungsbedarf.

Das neue Praxishandbuch

Das Werk erläutert entlang des Verwertungszyklus eines Computerspiels praxisnah und lösungsorientiert alle Rechtsbereiche der jeweiligen Verwertungsstufe unter Berücksichtigung der wirtschaftlichen Rahmenbedingungen. Durch seine Klarheit und Prägnanz ist das Werk ein kompetenter Ratgeber für alle bestehenden und zu erwarteten Rechtsfragen rund um das Thema Games, z.B.

- Zulässigkeit innovativer Geschäftsmodelle
- Möglichkeiten und Grenzen bei Investitionen
- Lizenzierungspraxis
- Regulierung insbesondere beim Jugend-, Daten- und Verbraucherschutzrecht.

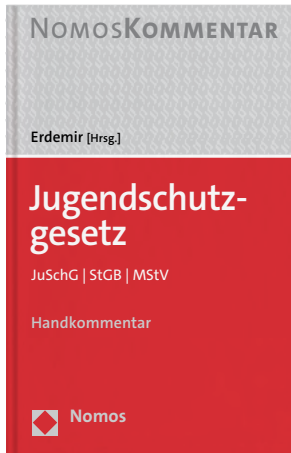
Schwerpunkte

- Games-Entwicklung (Finanzierung, Förderung, Gründung, Arbeitsverträge, Urheberrecht, Vergütung, Marken- und Werktitelrecht)
- Publishing (Verträge zwischen Entwicklern und Publishern, Lokalisierung, Jugendmedienschutz, Alterskennzeichnung)
- Vertrieb (Geschäftsmodelle, Verbraucherverträge, Rechtsfragen bei virtuellen Gegenständen, Rechtsdurchsetzung, Datenschutz, Umsatzsteuer)
- Plattformen (Kartellrecht, technischer Jugendmedienschutz, Toxic Players)
- Marketing (Medien- und Wettbewerbsrecht, Influencer-Marketing, Guidelines und Lizenzen für Let's Plays, Esports)

Die Autor:innen sind ausgewiesene Expert:innen im Games-Recht:

Prof. Dr. Lutz Anderie | Michaela Bartelt-Krantz | RA Prof. Dr. Malte Behrmann | RA Kai Bodensiek | RA Stephan Breckheimer, LL.M. | RA Prof. Dr. Oliver Castendyk | RA Dr. Patrick Ehinger | RA Konstantin Ewald | RA Dr. Jan-Peter Ewert, FAGewRS | Felix Falk | RA Kai Florian Furch | Ina Göring | RA Dr. Ralph Oliver Graef, LL.M. (NYU), FAUrhMedienR u FAGewRS | RA Dr. Pietro Graf Fringuelli | StB Dr. Hans-Martin Grambeck | RA Tobias Haar, LL.M. | Prof. Dr. Christian-Henner Hentsch, M.A., LL.M. | RA Felix Hilgert, LL.M. | Anna Kastner | Dr. Klemens Kundratitz | Florian Liewer | Prof. Odile Limpach | RA Dr. Andreas Lober | RA Clemens Mayer-Wegelin, LL.M., FAIT-Recht | Thomas Merk | Juliane Müller | RAuN Dr. Claas Oehler, FAUrhMedienR u FAHuGR | Lorenzo von Petersdorff | Jonathan Pukas | RA Prof. Dr. Christian Rauda, FAUrhMedienR, FAIT-Recht u FAGewRS | RA Dr. Gregor Schmid, LL.M. (Cambridge) | Elisabeth Secker | RA Dr. Martin Sester | Anne Völkel | RA Dr. Axel von Walter, FAUrhMedienR u FAIT-Recht | RA Dr. Julian Waiblinger

Alles zum neuen JuSchG



Jugendschutzgesetz

JuSchG | StGB | MStV

Handkommentar

Herausgegeben von Prof. Dr. Murad Erdemir

2023, ca. 600 S., geb., ca. 99,- €

ISBN 978-3-8329-6947-9

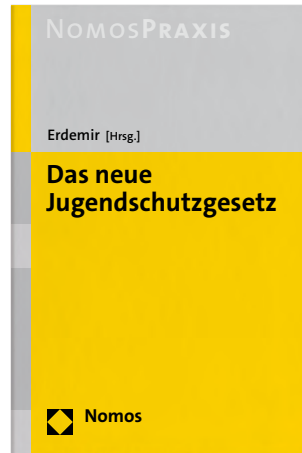
Erscheint ca. April 2023

Mit dem umstrittenen Zweiten Gesetz zur Änderung des Jugendschutzgesetzes hat der Gesetzgeber den gesetzlichen Kinder- und Jugendmedienschutz umfassend reformiert und modernisiert.

Der neue Handkommentar

Der „Erdemir“ bezieht Stellung zu den zahlreichen Streitpunkten des Gesetzes. Er entwickelt konkrete Lösungsmöglichkeiten für den Umgang mit dem neuen Recht und bezieht als Referenz die bisherigen Regelungen in die Kommentierung ein. So wird der Vergleich alt/neu erleichtert, mit den Schwerpunkten auf

- Schutz vor Gefahren für die persönliche Integrität Minderjähriger
- Alterskennzeichnungspflichten für Film- und Spielplattformen
- Anbieterpflichten zur Implementation von Vorsorgemaßnahmen
- Gewinn- und Glücksspiele
- Verbotene Kennzeichen, Gewaltdarstellung und Pornografie.



Das neue Jugendschutzgesetz

Herausgegeben von Prof. Dr. Murad Erdemir

2021, 355 S., brosch., 48,- €

ISBN 978-3-8487-7191-2

E-Book 978-3-7489-1381-8

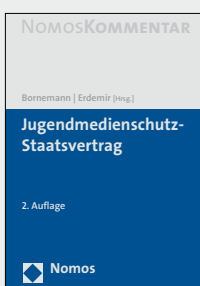
Die Reform des JuSchG versetzt den gesetzlichen Kinder-/Jugendmedienschutz ins digitale Zeitalter. Der Einführungsband stellt die maßgeblichen Neuregelungen übersichtlich dar, zeigt wichtige juristische Streitpunkte auf und bietet konkrete Lösungsmöglichkeiten für den Umgang mit dem neuen Recht an.

»Es ist das Verdienst der NomosPraxisReihe, die Praktikerinnen und Praktiker nicht lange mit umfassenden Novellen allein zu lassen und zügig einen hochwertigen Überblick mit ersten Lösungsmöglichkeiten zu bieten. Diesen Zweck erfüllt ›Das neue Jugendschutzgesetz‹ mustergültig, was dem Herausgeber und seinem Bearbeiterteam zu danken ist.

RA Jan Christopher Kalbhenn, LL.M., MMR-Aktuell Juni 2022

Der Band bietet eine profunde und problemorientierte Darstellung des aktuellen Jugendschutzrechts.

RA Ralf Hansen, juralit.online.de April 2022 «



Jugendmedienschutz-Staatsvertrag

Herausgegeben von

RA Prof. Roland Bornemann
und Prof. Dr. Murad Erdemir

2. Auflage 2021, 596 S., geb., 108,- €

ISBN 978-3-8487-6502-7

In der Neuauflage des Werkes werden alle Auswirkungen der durch den Staatsvertrag zur Modernisierung der Medienordnung eingefügten Neuerungen erläutert. Der von führenden Medienexperten verfasste Kommentar berücksichtigt zudem die vom Kabinett beschlossene Novelle des Jugendschutzgesetzes.

»eine große Detailtiefe ... ein großer Gewinn.«

Professor Dr. Marc Liesching, MMR-Aktuell 15/2021

Der Kommentar für die Beratungspraxis

Nicht nur reden, sondern gestalten



StichwortKommentar eSport-Recht

Beratungs- und Anwendungswissen

Herausgegeben von Prof. Dr. Martin Maties

2023, ca. 900 S., geb., ca. 129,- €

ISBN 978-3-8487-5966-8

Erscheint ca. April 2023

Der juristische Beratungsbedarf in Sachen eSport nimmt im gleichen Maße wie dessen Popularität zu. Zugleich sind die entscheidenden juristischen Regeln über viele Gesetze verstreut.

Der neue SWK eSport-Recht: Beratung aus einer Hand

Der neue StichwortKommentar verbindet die Vorteile einer A-Z-Darstellung mit einer Fokussierung auf die Rechtsprobleme, die wirklich in der Praxis gelöst werden müssen. Seine Vorteile:

- **Themenauswahl:** Fokus auf die typischen Beratungssituationen
- **Praktikabilität:** verständliche Erläuterung des juristischen Problems sowie dessen Lösung für die Praxis
- **360 Grad:** stete Verknüpfung mit dem erforderlichen Organisationswissen (z.B. über Publisher, Veranstalter:innen, Clans oder eSportler:innen) sowie den Begrifflichkeiten (z.B. Boosting oder Toxic Behaviour)
- **In einem Band:** ersetzt die Anschaffung unzähliger Kommentare aus den verschiedensten Rechtsgebieten

Die Themenschwerpunkte

- **Arbeitsrecht** (Arbeitsvertrag, Bildschirmarbeit, Transfer u.a.)
- **Medien- und Jugendschutzrecht** (Streaming, Lineares Fernsehen, Jugendarbeitsschutz)
- **Datenschutzrecht** (Beschäftigtendatenschutz, Account u.a.)
- **Ausländerrecht** (Aufenthalt, Immigration u.a.)
- **Verbandsrecht** (Verbände, Verbandsgerichtsbarkeit u.a.)

Fazit

Der SWK ist die erste Adresse für die Rechtsberatung im eSport-Recht, aber insbesondere auch für die Beteiligten in der eSport-Szene selbst – seien es Spielehersteller:innen, Publisher und eSportler:innen, Teams und Clans, Veranstalter:innen, Sponsor:innen, Verbände oder Investor:innen.

Herausgeber und Autor:innen:

Das Werk wird von Prof. Dr. Martin Maties herausgegeben, Inhaber der Professur für Bürgerliches Recht, Arbeits- und Sozialrecht sowie Methodenlehre an der Universität Augsburg. Zudem ist er dort Leiter der Forschungsstelle für eSport-Recht.

Die Autor:innen sind erfahrene Expert:innen aus der Wissenschaft und anwaltlicher Praxis.

Bestellen Sie im Buchhandel oder versandkostenfrei online unter [nomos-shop.de](https://www.nomos-shop.de)

Bestell-Hotline +49 7221 2104-260 | E-Mail bestellung@nomos.de | Fax +49 7221 2104-265

Alle Preise inkl. Mehrwertsteuer. Angebotsstand: 28.11.2022



Nomos

WA10864

