

Gamifizierung in der Hochschullehre



Narrative Gamifizierung in der sportwissenschaftlichen Hochschullehre Konzeption – Durchführung – Evaluation

Von Swen Körner

2024, 105 S., brosch., 29,– €

ISBN 978-3-98572-171-9

www.nomos-shop.de/isbn/978-3-98572-171-9

In der Hochschullehre können Spaß und Lernen Hand in Hand gehen. Mit dem Ansatz der Narrativen Gamifizierung zeigt das Buch eine Möglichkeit auf, wie Lernen als freudvolles Erleben und Erfahren inszeniert werden kann. Geschichten, in denen curriculare Inhalte und Ziele mit den Lebenswelten der Lernenden verknüpft werden, spielen dabei die Hauptrolle. In seinem Buch begründet Swen Körner den Ansatz der

Narrativen Gamifizierung, präsentiert praktische Umsetzungsmöglichkeiten und zeigt empirische Wirkungen der Lehrmethode auf. Das Buch bietet einen wissenschaftlichen und zugleich anwendungsorientierten Zugang zur Narrativen Gamifizierung. Damit liefert all jenen Inspiration, die an Hochschulen unterrichten und ihr Lehrportfolio weiterentwickeln möchten – auch über die Sportwissenschaft hinaus.

Bestell-Hotline +49 7221 2104-260 | Online www.academia-verlag.de oder www.nomos-shop.de
E-Mail info@academia-verlag.de | Fax +49 7221 2104-265 | oder im Buchhandel

Sie haben das Recht, die Ware innerhalb von 14 Tagen nach Lieferung ohne Begründung an Nördlinger Verlagsauslieferung GmbH & Co. KG, Augsburg Str. 67A, 86720 Nördlingen zurückzusenden. Bitte nutzen Sie bei Rücksendungen im Inland den kostenlosen Abholservice. Ein Anruf unter Tel. +49 7221 2104-260 genügt. Unsere Datenschutzbestimmungen finden Sie unter nomos@shop.de/go/datenschutzerklaerung.

Gamification in Higher-Education



Narrative Gamifizierung in der sportwissenschaftlichen Hochschullehre Konzeption – Durchführung – Evaluation

By Swen Körner

2024, 105 pp., pb., € 29.00

ISBN 978-3-98572-171-9

in German

www.nomos-shop.de/isbn/978-3-98572-171-9

In Higher Education fun can have a supportive effect on learning. This book reveals how students playful learning can be accomplished. Within the concept of Narrative Gamification presented, learning is designed as a playful experience. Narratives play a pivotal role here, intertwining curricular contents and objectives with learners' and teachers' life-worlds. In his seminal work, Swen Koerner grounds this

approach, showcases practical implementation strategies, and exhibits the empirical effects of this teaching method. The book offers a scholarly yet application-oriented access to Narrative Gamification. Thus, it provides inspiration to those teaching at universities who wish to expand their teaching portfolio – transcending the confines of sports science.

Hotline for your order +49 7221 2104-260 | Online www.academia-verlag.de or www.nomos-shop.de
E-Mail info@academia-verlag.de | Fax +49 7221 2104-265 | or in your local bookstore

You can withdraw from your book order without giving reasons within fourteen days. Simply send your written withdrawal within the given period to: Nördlinger Verlagsauslieferung GmbH & Co. KG, Augsburgstr. 67A, 86720 Nördlingen, Germany or to your bookstore. A withdrawal binds you to return the items. All costs and risks of return are payable by the addressee. You can find our privacy policy online at nomos@shop.de/go/datenschutzerklaerung.